



# Métiers du sport et de l'animation

## Animateur Loisir Tourisme (ALT)

**Organisme de formation au capital humain !**

---

### Objectifs généraux :

- Préparer au métier d'animateur loisir tourisme Rome G1202.
- Acquérir une qualification en lien avec le projet professionnel
- Préparer les épreuves du titre professionnel d'animateur loisir tourisme (ALT)

### Objectifs pédagogiques :

A l'issue de la formation le stagiaire sera en capacité d'animer des activités de loisir et de découverte sportive dans un établissement touristique

- Contribuer à la conception d'animation loisirs dans un établissement touristique
- Animer des activités de journées et de soirées dans un établissement touristique

### Certification visée :

Titre Professionnel d'animateur loisir tourisme de Niv IV Code RNCP 32350

Possibilité de valider tout ou partie du Titre Professionnel par blocs de compétences CCP1, CCP2

**Débouchés, métiers visés par cette certification:** animateur chanteur; animateur d'activités culturelles, animateur découverte, animateur de jeux; animateur de soirée, animateur en mini-club, animateur polyvalent, animateur sur temps d'activités périscolaires.

### Contenu du parcours:

**Access** (Accompagnement socio-professionnel à la recherche de stage pendant la 1ère et la deuxième période) :

- Phase 1 (77 heures/10 jours) :

Dont Positionnement (7 heures) /Définition de son projet de retour à l'emploi

Sensibilisation à la création et reprise d'entreprise, Maîtriser les différents canaux de communication pour sa recherche d'emploi : sites Internet spécialisés, Skype, CV vidéo, Emploi Store. Préparation aux entretiens de recrutement

Gestion de l'alternance : quelles compétences je peux formaliser dans mon CV?

- Phase 2 (31,5 heures) : remédiation sur les contenus

Anglais, Français, utilisation des outils numériques, accompagnement à l'écriture du dossier professionnel, retour sur des difficultés au cours des modules de qualification (régulation).

Cet atelier (organisé en groupes de besoin) permet à chacun, en fonction des manques qu'il aura identifiés, de revenir sur des points du programme, de stabiliser ou de renforcer ses acquis.

### DMA (84 heures/12 jours) : connaissance des métiers de l'animation

Situer son projet dans le secteur professionnel et dans la dynamique économique de la branche. Les différents secteurs d'activité (hôtellerie de plein air, résidences hôtelières, hôtels non classés...). Connaître son territoire et les acteurs du tourisme (patrimoine et histoire de la Nouvelle Aquitaine, les offices de tourisme, les transporteurs,). L'environnement 2.0 du tourisme et ses risques (les sites de réservation, les comparateurs de prix, les avis...)

Aspects spécifiques DD : principes de l'éco-tourisme

Gestion de l'alternance

### PSC1 (7 heures)

La sécurité des personnes passe par la capacité des individus à intervenir en sécurité dans des situations accidentelles. Les clients et les salariés peuvent être victimes d'accident. Préparer les stagiaires à une situation accidentelle par l'apprentissage des gestes de premiers secours face à une victime. Présenter le rôle essentiel de la prévention dans le contexte de l'activité professionnelle. Sensibiliser aux risques professionnels pour développer l'esprit de sécurité.



# Métiers du sport et de l'animation

## Animateur Loisir Tourisme (ALT)

**Organisme de formation au capital humain !**

---

**CCP1** - Contribuer à la conception d'animation loisirs dans un établissement touristique (203 heures/29 jours)

Participation à la conception des animations loisirs pour différents publics - création d'animation loisirs proposées aux vacanciers - promotion des animations loisirs - promotion des animations loisirs en anglais - conception d'un programme, d'une activité loisirs pour un public en situation de handicap

**CCP2** - Animer des activités de journées et de soirées dans un établissement touristique (269 heures/38,5 jours)

Animation des activités de journée pour différents publics - animation des activités de soirées pour différents publics - installation et logistique des animations loisirs - animation des activités de journée et de soirées en anglais

**Entreprise** (486 heures)

Alternance intégrative réalisée après une première période d'un mois en centre de formation. Cette alternance donne son sens à l'entreprise apprenante qui devient aussi génératrice de savoir. Cela suppose une implication forte du tuteur et du suivi réalisé par le formateur référent afin de valoriser l'acquisition de certains savoir-faire en entreprise (FEST.) A cette fin, les ECF sont toutes évaluées dans l'entreprise. Si l'une des compétences n'est pas validée en entreprise nous proposons la mise en oeuvre d'une convention tripartite (entreprise d'accueil complémentaire au stage initial).

### Dates de la formation

Non définies

(Sous réserve d'une constitution d'un groupe de 8 personnes minimum)

### Durée du parcours

679 heures en centre de formation

486 heures en entreprise

### Public

Demandeurs d'emploi

### Tarif

Suivant une étude personnalisée de votre projet professionnel établie après entretien.

Parcours modulable / Eligibilité au CPF

### Prérequis/Niveau

La pratique d'une activité artistique, ludique ou sportive est recommandée pour suivre la formation et pour l'insertion professionnelle.

Le permis B est souhaitable pour l'insertion professionnelle.

En anglais le niveau A2-B1 du CECRL est recommandé (s'exprimer et comprendre un échange d'informations dans un domaine connu).

### Modalités de suivi et d'évaluation

Organisation des 3 formes de certification (VAE, forme progressive, forme continue) : En fonction de son éligibilité, nous avons les compétences pour orienter le candidat vers un parcours VAE.

Autre : Attestation de compétence remise à la fin de chaque module, Expérimentation des open badges (permettent de valoriser les compétences non reconnues par un diplôme).

Questionnaire satisfaction à l'issue de la formation. Suivi à 6 mois après la formation pour prendre connaissance du devenir des stagiaires

Attestation de compétence et d'assiduité

Titre professionnel remis après passage devant le jury plénier



# Métiers du sport et de l'animation

## Animateur Loisir Tourisme (ALT)

**Organisme de formation au capital humain !**

---

### Modalités d'organisation et conditions d'accueil

Formation en continu et présentiel alternant périodes en centre et en entreprise, 35 heures par semaine, du lundi au vendredi, (modalités adaptables en entreprise).

Engagé dans le Programme Régional d'Accès à la Formation et à la Qualification des Personnes Handicapées de Nouvelle-Aquitaine, chaque site dispose d'un référent handicap qui accompagne le bénéficiaire tout au long de son parcours en mettant en œuvre les compensations et adaptations nécessaires.

### Modalités et délais d'accès

Réunion d'information collective et entretien individuel.

### Moyens pédagogiques

Pédagogie principalement inductive : "learning by doing" (pratique/projets). Blended learning, mode projet, transmission par les pairs, mises en situation. Les projets sont travaillés avec les entreprises d'accueil en amont de l'arrivée du stagiaire. La pédagogie inversée est utilisée dans le cadre du "learning by teaching" lors des travaux en binôme, de présentation de projet, d'ateliers, la création de tutos et dans le cas des classes inversées, lorsque la méthode expositive est nécessaire.

### Lieux/Contact

#### IRFREP 86

Adresse :

14 quai du 11 novembre

**86100 Châtelleraut**

Adresse :

44 bd Pont Achard

**86000 Poitiers**

05 49 21 06 64

[contact.formation@irfrep.fr](mailto:contact.formation@irfrep.fr)

[05 45 38 29 91](tel:0545382991)